

Corso Porta Borsari, 17 37121 Verona Tel. 045 8012370 info@sbav.it www.sbav.it

Quarta Mostra Biennale Nazionale del Bronzetto

La Società Belle Arti di Verona promuove ed organizza la quarta Mostra Biennale Nazionale del Bronzetto (sculture in bronzo di piccolo formato) a tema libero, che si terrà presso il nuovo spazio espositivo della chiesa di S. Pietro in Monastero in via Garibaldi, 3 a Verona dal 28 ottobre al 9 novembre 2016.

Alla manifestazione possono partecipare gli scultori con una sola opera delle seguenti misure: Altezza massima cm. 60 e base massima cm 50 x 50.

Ogni artista dovrà inviare, oltre alla scheda di adesione, una foto a colori (10x 15) o in formato elettronico con risoluzione di almeno 200 pixel, dell'opera che intende presentare, per la pubblicazione sul relativo catalogo a colori che sarà dato in tre copie ad ogni partecipante.

La quota di partecipazione è fissata in euro 80,00 da versare con bonifico bancario, codice IBAN IT13 L 05034 11703 000000037403, oppure direttamente in sede tutti i giovedì dalle 16 alle 19 escluso agosto.

La scheda di adesione alla mostra, scaricabile dal sito **www.sbav**.it, assieme alla foto ed alla copia della ricevuta di versamento, dovrà essere inviata entro il 8 settembre 2016 alla Società Belle Arti di Verona, Corso Porta Borsari 17, 37121 Verona.

L'opera, accompagnata da una adeguata base, dovrà essere consegnata giovedì 27 ottobre, dalle ore 10,00 alle ore 12,00 e dalle ore 16,00 alle ore 18,00, direttamente presso la chiesa di S. Pietro in Monastero in via Garibaldi, 3 a Verona.

L'inaugurazione si terrà venerdì 28 ottobre 2016 alle ore 17,00 alla presenza delle autorità presso la stessa sede.

Gli organizzatori, pur assicurando la massima cura nella conservazione delle opere, declinano ogni responsabilità per eventuali smarrimenti, furti o danneggiamenti da qualsiasi causa generale durante il trasporto e la permanenza nella loro sede.

L'iscrizione alla mostra implica l'accettazione di tutte le norme contenute nel presente regolamento.